



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ ДО ССО СОЦДИОТТ

А.Ю. Богатов

«25» мая 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
«РЕГИОНАЛЬНЫЙ ОНЛАЙН-ХАКАТОН
«МОБИЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА»

1. Общие сведения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения в Самарской области регионального хакатона «Мобильная разработка» (далее Хакатона), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано в соответствии с методическим пособием «Проведение хакатонов по разработке программных решений на основе открытых данных» (Электронный ресурс. Доступ по ссылке <http://ac.gov.ru/files/attachment/9024.pdf>. Дата обращения 15.05.2018)

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством РФ.

2. Цели и задачи Хакатона

3.1. Цель Хакатона – стимулировать интерес школьников к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

3.2. Задачи Хакатона:

- развитие hard и soft компетенций посредством командной работы
- содействие взаимному обмену опытом в области проектной и исследовательской деятельности обучающихся
- научиться представлять идеи и продукты в форме кратких докладов и презентаций.

3. Термины и определения

Используемые в настоящих Правилах термины и определения имеют следующий смысл, применимый в единственном и множественном числе в равной степени.

Хакатон – командное соревнование разработчиков, направленное на разработку ПО для решения какой-то проблемы. Миссия хакатона состоит в объединении Участников с различными компетенциями и предоставлении им возможности для обучения и развития в рамках работы в группах и соревновательного процесса.

Участник хакатона — физическое лицо из числа обучающихся 11-13 лет образовательных учреждений Самарской области, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне, создавшее в ходе хакатона проект в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Команда — группа участников, действующих от своего имени, в количестве от одного до трех человек, подавших заявку на участие в хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения.

Менторы, эксперты, спикеры – представители организатора, осуществляющие консультационную и методическую поддержку команд, ИТ-специалисты, помогающие командам в реализации проектов и проводящие мастер-классы образовательного характера или выступающие на определенную тему (бизнес-консультирование, командообразование, подготовка бизнес-презентаций, консультирование в области разработки программ). Ментор участвует в оценке проекта и принятии решения о допуске к финальной презентации проекта.

Жюри (конкурсная комиссия) — круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

Задание — требования к содержанию результата и порядку его передачи организатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенные на сайте.

Результат — итог выполнения задания, показанный участником или его командой на финальной презентации проектов Хакатона в течение срока, указанного в настоящих Правилах и на сайте мероприятия.

Победители Хакатона — участники, занявшие призовые места в соответствии с решением жюри, чьи результаты признаны лучшими на основании критериев, указанных в настоящих Правилах.

Информационная площадка – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерлируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

4. Организатор Хакатона

4.1. **Учредителем** Хакатона является министерство образования и науки Самарской области (далее – Министерство).

4.2. Для непосредственной организации и проведения регионального отборочного этапа Конкурса Министерством определен **оператор** – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГБОУ ДО СОЦДЮТТ), Структурное подразделение «Самарский региональный детский технопарк «Кванториум-63 регион» в г. Тольятти (далее Организатор).

4.3. Организатор обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с условиями настоящего Положения.

5. Оргкомитет Хакатона

5.1. Непосредственную работу по организации Хакатона проводит Оргкомитет Хакатона.

5.2. Состав оргкомитета на момент утверждения настоящего Положения:

- Богатов Алексей Юрьевич
- Афанасьева Мария Сергеевна
- Лазарева Мария Сергеевна
- Михеева Светлана Александровна

5.3. Ответственность Оргкомитета:

5.3.1. Обеспечение условий для проведения Хакатона в установленные сроки.

5.3.2. Обеспечение безопасности и порядка при проведении очных мероприятий.

5.3.3. Определение места и даты проведения Хакатона.

5.3.4. Определение Менторов и членов Жюри.

5.3.5. Обеспечение приглашения Команд для участия в Хакатоне.

5.3.6. Обеспечение информирования об условиях и порядке проведения Хакатона в течение срока проведения Хакатона на официальном сайте <http://www.juntech.ru> и в группе ВК <https://vk.com/event195952267>

5.3.7. Обеспечение сбора и хранения согласий на обработку его персональных данных.

5.3.8. Оргкомитет Хакатона оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на сайте.

6. Сроки и место проведения

6.1. Хакатон проводится в один соревновательный этап.

6.2. Прием заявок на участие до 14.06.2020 (включительно, форма закрывается для записи в 17.00). Ссылка на форму регистрации <https://forms.gle/3gKY1buFHB9GHofH9>

6.3. Сроки проведения Хакатона: 15-19 июня 2020 года.

6.4. Место проведения: дистанционно.

7. Порядок участия в Хакатоне

7.1. Тематика Хакатона – проектирование мобильных приложений с помощью визуальной среды создания Android-приложений App Inventor по заданным трекам. Треки Хакатона представлены в Приложении 2.

7.2. Участие в Хакатоне является бесплатным.

7.3. Общее количество команд и Участников регулируется Оргкомитетом в процессе подготовки к Хакатону.

7.4. Регистрация участников осуществляется в срок, указанный в п. 6.2 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации (ссылка доступна в положении и на официальном сайте Хакатона).

7.5. При заполнении электронной формы регистрации наставник команды заполняет все поля регистрационной формы. Согласие на обработку персональных данных от каждого участника (Приложение 1), распечатанное и заполненное, отправить по электронной почте kvantorium-tlt@mail.ru (в теме **обязательно** указать Хакатон Мобильная Разработка).

Примечание. Обработка персональных данных проводится в соответствии с требованиями законодательства РФ и включает в себя следующие действия (операции): сбор, систематизацию, накопление, хранение, использование, распространение (в том числе передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

7.6. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если заполнены все поля электронной формы регистрации, дано согласие на обработку персональных данных и согласие с условиями положения.

7.7. В состав команды входит не менее 2 и не более 4 участников. Команды могут быть сформированы непосредственно из состава участников, зарегистрированных индивидуально, в первый день хакатона.

7.8. Организационная работа будет проводиться с помощью закрытой группы в ВК. Ссылку на вступление участники получают по электронной почте после регистрации не позднее 14.06.2020.

7.9. Разработка мобильных приложений в рамках Хакатона предполагает использование среды визуальной разработки Android-приложений App Inventor. Каждый участник команды должен иметь Google-аккаунт. Ответственность за правильность логина и пароля от него лежит на участнике Команды.

7.10. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

7.11. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Итоги Хакатона подводятся жюри на основании оценки результатов участников.

8.2. Экспертное жюри производит оценку представленных работ в соответствии с критериями, перечисленными в Приложении 3.

8.3. Приложение или сервис должно удовлетворять следующим требованиям:

8.3.1. Быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

8.3.2. Быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции.

9. Итоги Хакатона

9.1. Итоги Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами Жюри и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.

9.2. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

9.3. Работы участников Конкурса не рецензируются и могут быть использованы Организаторами для популяризации сети ДТ «Кванториум».

9.4. Все Участники Хакатона из числа Команд получают сертификаты Участников.

9.5. По результатам соревнований определяются три Победителя, занявшие 1, 2 и 3 места соответственно.

9.6. Члены Команд, определенных в качестве Победителей, награждаются персональными дипломами, а также призами, определенными Оргкомитетом в рабочем порядке.

10. Программа Хакатона

15.06, 11.00	Вебинар «Открытие Хакатона» Презентация треков, разъяснение заданий и требований.
16.06.-18.06	Работа над треками в командах. Обучающие консультации команд каждый день в 11.00.
18.06.2020, 11.00	Вебинар «Презентация проекта».
19.06.2020	Завершение работы над проектами, сбор работ и презентаций.
20.06 - 23.06.2020	Работа экспертов, подведение итогов и объявление результатов.

11. Контакты

По вопросам участия в Хакатоне можно обращаться:

- **Михеева Светлана Александровна**, методист детского технопарка "Кванториум-63 регион" г. Тольятти
8 (927) 775 32 68
smikheeva27@gmail.com

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)
проживающий (- ая) по адресу _____,
(адрес регистрации)

_____ (телефон)
паспорт _____,
(документ, удостоверяющий личность, серия, номер, кем и когда выдан)

в соответствии с нормами ФЗ №152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006 г. даю согласие оператору персональных данных - ГБУ ДО СО СОЦДЮТТ расположенного по адресу 443099, г. Самара, ул Фрунзе, 98, на обработку (внесение в электронную базу данных, использования в отчетных документах) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка

(фамилия, имя, отчество ребенка)
проживающего по адресу: _____

Мои персональные данные, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, адрес, номер телефона, степень родства (с ребёнком), рабочий телефон, и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Персональные данные моего ребенка, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, гражданство, адрес, свидетельство о рождении (паспортные данные при достижении 14 лет), СНИЛС, телефон, адрес электронной почты, класс/группа, образовательное учреждение, форму обучения, программу обучения и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Цель обработки персональных данных: обеспечение деятельности государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования детей Самарский областной «Центр детско-юношеского технического творчества», ведение учета и обработки информации об участниках

(наименование мероприятия)

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

«__» _____ 20__ г.

_____ (подпись)

Описание треков Хакатона

Трек «Инновации»

В рамках этого трека создаются приложения, реализующие новые технологические решения. реализуются какие-то инновационные идеи по обновлению сферы мобильных приложений.

Трек «Образование»

В рамках этого трека создаются приложения, выполняющие обучающие или образовательные функции.

Трек «Игровое приложение»

В рамках этого трека реализуются приложения, реализующие какую-либо игровую механику.

Критерии оценки Результата

Общий критерий оценивания	Уточнённый критерий оценивания	Количество баллов	
		Балл за критерий	max
1. Идея приложения	Изучение аналогов, актуальность приложения.	0-2	5
	Потенциал практического применения приложения.	0-1	
	Оригинальность идеи и решения.	0-2	
2. Реализация приложения	Понятность интерфейса.	0-5	20
	Сложность реализации приложения.	0-10	
	Дизайн приложения.	0-5	
3. Презентация приложения	Умение объяснить и защитить свои идеи	0-2	5
	Умение структурировать материал и последовательно его излагать	0-2	
	Соблюдение рамок регламента (не более 10 слайдов)	0-1	
			Максимальный балл: 30